

Trasa PROFI – WERTEPY 2010

DYSCYPLINY

1. Informacje ogólne

- a) zespoły meldują się na punktach kontrolnych w komplecie (wyjątek stanowią punkt kontrolne na etapie rowerowym - dotyczy punktów które nie znajdują się na drodze)
- b) na poszczególnych etapach zespoły muszą posiadać wymagane wyposażenie
- c) maksymalna odległość pomiędzy pierwszym a drugim członkiem zespołu nie może przekraczać:
 - podczas biegu na orientację i trekkingu – 50 m,
 - podczas jazdy na rowerze – 100 m,
 - podczas innych etapów – 25 m
- d) na terenie rezerwatów przyrody, zawodnicy muszą poruszać się wyłącznie po oznakowanych szlakach turystycznych.
- e) zakazane jest poruszanie się po terenach prywatnych, polach uprawnych i szkółkach leśnych
- f) zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek innych środków lokomocji niż tych, przewidzianych na dany etap
- g) zabronione jest używanie innych map, niż tych dostarczonych przez organizatora

Złamanie powyższych zakazów będzie karane karą czasową lub dyskwalifikacją zespołu.

1. Rolki

- etap ten zespoły pokonują na rolkach, nartorolkach lub hulajnogach {średnica kółek do 12 cm} (dozwolone jest przemieszczanie się w butach ale sprzęt należy mieć ze sobą)
- mapa w skali 1:50 000, zaliczanie punktów kontrolnych według ustalonej kolejności
- w czasie jazdy zawodnicy muszą mieć nałożone kaski na głowę oraz muszą przestrzegać przepisów ruchu drogowego

2. Bieg na Orientację

- etap ten zespoły pokonują biegiem (lub pieszo)
- mapa w skali 1:10 000 i 1:15 000, zaliczanie punktów kontrolnych w dowolnej kolejności (scorelauf)

3. Rowerowa Jazda na Orientację

- etap ten zespoły pokonują na rowerach
- mapa w skali 1:15 000, zaliczanie punktów kontrolnych w dowolnej kolejności (scorelauf)
- w czasie jazdy zawodników obowiązują kaski

4. Trekking

- etap ten zespoły pokonują pieszo (marszobiegiem)
- mapa w skali 1:50 000, zaliczanie punktów kontrolnych według ustalonej kolejności

5. Kajaki

- etap ten zespoły pokonują kajakami (dostarczonymi przez organizatora lub swoimi)
- mapa w skali 1:50 000 i 25 000, zaliczanie punktów kontrolnych w dowolnej kolejności (scorelauf)
- zawodnicy obowiązkowo muszą mieć nałożone kapoki
- w nocy obowiązkowo zapalone światło chemiczne (dostarczone przez organizatora)

6. Rowery

- etapy te zespoły pokonują na rowerach
- mapa 1:50 000, zaliczanie punktów kontrolnych według ustalonej kolejności
- w czasie jazdy zawodników obowiązują kaski oraz przestrzeganie przepisów ruchu drogowego
- w trakcie jazdy nocnej obowiązuje nakaz jazdy z włączonymi światłami przednimi i tylnymi

TRASA

Długość rajdu wynosi 160 km po optymalnych wariantach. Trasa podzielona jest na kilka etapów:

Etap 1 - 31 km

Rower

Etap 2 – 18 km

Treking

ZS 2 – przeprawa pontonem

Etap 3 - 21 km

Rolki

Etap 4 – 6 km

Rower

Etap 5 - 10 km
Rowerowa Jazda na Orientację (scorelauf)

Etap 6 – 8 km
Rower

Etap 7 – 10 km
Bieg na Orientację (scorelauf)

Etap 8 – 13 km
Rower

Etap 9 – 5 km
Bieg na Orientację (scorelauf)

Etap 10 – 8 km
Rowery

ZS 1 – przeprawa pontonem

Etap 10 – 21 km
Rower

Etap 11 – 5 km
Kajak

Etap 12 – 4 km
Rower

WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

1. Informacje ogólne

Podczas rajdu uczestnicy mogą korzystać jedynie z własnego ekwipunku. Zabronione jest korzystanie z wyposażenia dostarczonego przez osoby postronne. Wyposażenie wymienione poniżej jest obowiązkowe. Przed rozpoczęciem zawodów, organizator będzie sprawdzał posiadany sprzęt przez zawodników, może to również uczynić podczas trwania rajdu. Za brak sprzętu na trasie, organizator będzie naliczał karę czasową dla zespołu.

2. Wyposażenie obowiązkowe

a) wyposażenie osobiste obowiązkowe na całej trasie

1 x czołówka (lub inna latarka)
1 x folia NRC (min. 200 x 150 cm)
1 x dowód osobisty

b) wyposażenie osobiste obowiązkowe na etapy rowerowe

1 x sprawny rower
1 x kask rowerowy lub wspinaczkowy
1 x przednie białe światło (może być czołówka)
1 x tylne czerwone światło

c) wyposażenie osobiste obowiązkowe na etap rolkowy

1 x sprawne rolki, nartorolki lub hulajnoga
1 x kask rowerowy lub wspinaczkowy

d) wyposażenie zespołu obowiązkowe na całej trasie

1 x kompas
1 x telefon komórkowy
1 x apteczka (1 x bandaż dziany, 1 x bandaż elastyczny, 1 x gaza, zestaw plastrów z opatrunkiem (4szt), leki przeciwbólowe (4szt), woda utleniona lub inny środek dezynfekujący), nożyczki
1x nóż lub scyzoryk
1x gwizdek

e) Obowiązkowe wyposażenie całego zespołu na etapy rowerowe

1 x zestaw naprawczy do roweru
1 x pompka
2 x zapasowe dętki

Można używać GPS, mapa nie posiada siatki ze współrzędnymi.

Uwaga!

Na zadaniach specjalnych zapewniony będzie sprzęt organizatora, ale bez kasków (zawodnicy wykonują zadanie w swoim kasku – rowerowym lub wspinaczkowym)

3. Wyposażenie zapewnione

a) wyposażenia zapewniane przez Organizatora

- sprzęt potrzebny do wykonania zadań specjalnych
- mapy w skali 1:50.000 (na całą trasę), 1:25 000 (kajaki) i skali 1:15 000, 1:10 000, (scorelauf - RJoO, BnO)
- opis trasy

ZADANIA i ODCINKI SPECJALNE

- zadania i odcinki specjalne są wliczane do łącznego czasu rajdu;
- w razie oczekiwania przez zespół na zadaniu specjalnym, czas oczekiwania nie będzie odliczany od łącznego czasu pokonania trasy;
- wszystkie zadania i odcinki specjalne uczestnicy wykonują na własną odpowiedzialność;
- wszystkie zadania i odcinki specjalne wykonuje cały zespół;
- o kolejności dopuszczenia do zadania specjalnego decyduje zameldowanie się drugiego zawodnika danego zespołu;
- sędziowie będą kontrolować, oraz pomagać przy zakładaniu sprzętu alpinistycznego;
- sędzia potwierdza wykonanie zadania specjalnego, a w razie niewykonania zadania przez zespół (lub jednego z zawodników) będzie nałożona kara czasowa;
- podczas wykonywania zadań, zawodnicy są zobowiązani podporządkować się nakazom i zakazom sędziów obsługujących dane zadanie;

STREFY ZMIAN (PRZEPAKI)

Przewidziane są następujące Strefy Zmian.

Strefa Zmian „A” – po Etapie 3,10 – możliwość korzystania ze swojego ekwipunku

- sprzęt do przewiezienia do Strefy Zmian „A” należy zdeponować w wydzielonym miejscu
- następuje zmiana dyscypliny
- maksymalna liczba pakunków – 2 na zespół
- z tej strefy nie można korzystać po 1 etapie

Strefa Zmian „B” – po Etapie 2 – możliwość korzystania ze swojego ekwipunku

- sprzęt do przewiezienia do Strefy Zmian „B” należy zdeponować w wydzielonym miejscu
- następuje zmiana dyscypliny
- maksymalna liczba pakunków – 2 na zespół
- maksymalna łączna waga wszystkich pakunków – 25 kg na zespół

Strefa Zmian „C” – po Etapie 4,5

- następuje zmiana dyscypliny
- w tej strefie nic nie można zostawić

Strefa Zmian „D” – po Etapie 6,7

- następuje zmiana dyscypliny
- w tej strefie nic nie można zostawić

Strefa Zmian „E” – po Etapie 8,9 – możliwość korzystania ze swojego ekwipunku

- następuje zmiana dyscypliny
- w tej strefie nic nie można zostawić

Strefa Zmian „F” – po Etapie 10,11 – możliwość korzystania ze swojego ekwipunku

- sprzęt do przewiezienia do Strefy Zmian „F” należy zdeponować w wydzielonym miejscu
- maksymalna liczba pakunków – 1 na zespół
- maksymalna łączna waga wszystkich pakunków – 15 kg na zespół

Przed opuszczeniem Strefy Zmian należy spakować całe wyposażenie i zostawić w wyznaczonym miejscu

LIMITY I KARY

1. Strefa zmian „B” ZS 2 - Limit przybycia do godziny 17:00, po tej godzinie następuje dyskwalifikacja
2. Strefa zmian „A” ZS 1 - Limit przybycia do godziny 07:00, po tej godzinie następuje dyskwalifikacja
3. Strefa zmian „C” – Limit przybycia do godziny 20:30, po tej godzinie zespoły kontynuują dalej trasę;
4. Strefa zmian „D” – Limit przybycia do godziny 24:00, po tej godzinie zespoły kontynuują dalej trasę;
5. Strefa zmian „E” – Limit przybycia do godziny 04:00, po tej godzinie zespoły kontynuują dalej trasę;
6. Strefa zmian „F” – Limit przybycia do godziny 08:30, po tej godzinie zespoły kontynuują dalej trasę;
7. Po przekroczeniu limitu i opuszczeniu etapu zespół klasyfikowany jest w kolejności po ostatnim zespole który pokonał dany etap;
8. W sytuacji gdy kilka zespołów ma opuszczone po jednym etapie w pierwszej kolejności będą klasyfikowani ci którzy ukończyli etap VII, następnie etap V i etap IX
9. Aby zaliczyć etap BnO lub RJnO należy potwierdzić minimum połowę punktów kontrolnych na karcie startowej (BnO-5, RJnO-6), za brak punktu kontrolnego będzie naliczana kara czasowa w wysokości 30 minut razy ilość brakujących punktów.